



M. A. MONTESINOS

**EN PLENA MISIÓN.** Uno de los grupos que se formaron ayer en el Jardín del Turia para jugar al rol.

JORNADAS DE SIMULACIÓN AL AIRE LIBRE

# Una afición puesta en juego

Los seguidores de las luchas de rol defienden su carácter inofensivo

A. C., Valencia  
 Un soldado de la segunda guerra mundial, un caballero medieval, un elfo de la tierra media, un guerrero espacial o un luchador romano son algunos de los muchos personajes que se pueden desarrollar en un juego de rol. Para dar a conocer esta forma de entretenimiento, y a su vez conmemorar el treinta aniversario de la publicación del primer juego de rol «*Dragones y Mazmorras*», se celebró ayer en Valencia una sesión al aire libre, promovida por la Asociación de Rol, Estrategia y Simulación «*Homo Ludens*». El organizador de esta jornada, Carlos Zornoza, explicó que el principal objetivo «*es aumentar la difusión de los juegos de rol para, sobre todo, desmitificar su mala fama*».

Entre los muchos y variados juegos de rol destacan, según el organizador del encuentro, los comerciales, como son *El Señor de los Anillos*, *Dragones y Maz-*

## DIDÁCTICO Y CULTURAL

● Carlos Zornoza también quiso aprovechar la jornadas de ayer para defender que «*los juegos de rol son igual de ofensivos que un parchis*». Según el organizador, «*desde aquel famoso suceso de 1992 la sociedad vincula cualquier incidente misterioso con una partida de rol y están muy equivocados*». «*Nunca se ha probado cualquier relación entre un suceso de gravedad y una partida de rol, es más, luego han tenido que desmentir cualquier tipo de conexión*», señala Zornoza.

● Por último, Carlos aconseja a aquellos padres que prohíben a sus hijos jugar al rol que «*hablen con gente especializada en el tema para que les aconseje de qué es el rol y de sus aportaciones didácticas y culturales*». Además, se apoyan en las tesis de los psicólogos que defienden el rol.

*morras* o la *Guerra de las Galaxias*; medievales, históricos o fantásticos. Una partida de rol tiene en el *Master* y los dados los principales elementos. El primero es el encargado de crear la historia y de hacer cumplir las reglas a todos los participantes. «*Su misión es que el juego concluya y los jugadores se queden satisfechos*», indica Moisés, de 22 años, y que afirma que juega desde los 15. En cada partida los personajes tienen que cumplir una misión adaptándose a sus características, como habilidad, destreza o inteligencia. Es aquí donde los dados toman protagonismo ya que el azar determinará si se pasan las pertinentes pruebas.

Un grupo de rol necesita como mínimo dos o tres jugadores, aunque Moisés reconoce que para «*formar un buen grupo depende de la compatibilidad de horarios y disposición de la gente ya que una sesión media puede durar entre cuatro o cinco horas*».

REACCIONES A LA SENTENCIA

## El PSPV califica de «tragedia cultural»

Universitat  
 Corda  
 Her  
 C

Aplic  
 tecnol  
 pre

de Apl  
 en la D

NUEVA  
 VERSION

Valencia.

www

14º MASTE  
 "EL AC